

\* **Les jeux d'adresse** : Jeu de performance impliquant un bon niveau d'efficacité dans l'exécution des tâches motrices spécifiques régies par des règles précises.



**Quilles plastiques** : 2 boules + 9 quilles rangées sur un support pour développer sa dextérité et son agilité.



**Jeu de pêche** : Objectif : attraper le plus de poissons. Composé de : 2 cannes à pêche en bois aimantées, 12 poissons en bois aimantés, 1 chaussure noire, 1 support de jeu en carton + 1 règle



**Gants scratches** : Pour développer la coordination main-œil. La balle est facile à attraper grâce à la surface adhérente. 2 gants, 1 large et un petit, 2 balles.



**Jeu d'anneaux en mousse** : Jeu d'adresse composé d'un support, 5 tiges, 6 anneaux en mousse,



**Cible coccinelle** : Une cible en mousse en forme de coccinelle et 3 balles velcro pour développer l'adresse



**Jeu de quilles soft** : Jeu de quilles souples composé de 6 quilles animaux et d'une balle, adapté aux tous petits, il constitue un jeu de lancer pour jouer comme les grands en douceur,



**Le labyrinthe à billes** : Un jeu de coordination où l'enfant guide des billes, dans un labyrinthe à l'aide d'un stylo aimanté pour reproduire les modèles montrés sur les cartes, composé d'un plateau labyrinthe en bois avec 1 tube aimanté sur lacet, 12 billes de couleurs et 12 fiches modèles recto-verso,



**Clown équilibriste** : Jeu d'adresse en bois, à tour de rôle les joueurs posent "une balle" de la taille de leur choix sur le clown, aide le à jongler avec le plus de balles possible sans en faire tomber et c'est gagné, jeu composé 1 clown bois, 24 balles de couleurs, 1 règle du jeu



**Equilibry** : Un jeu d'adresse composé de 3 1/2 boules en bois, 25 petits cylindres, 1 dé en bois avec des points de couleurs, 1 sac tissu, 1 règle du jeu  
Poser un élément sur le socle correspondant à la couleur du dé sans faire tomber celles qui y sont déjà



**Une balle plastique en forme d'étoile** pour des exercices de lancer, de réception et de coordination oculo-manuelle+ **1 balle stroboscope** qui permet de stimuler la vision et le suivi visuel et encourage la relation de cause à effet,



**Aquarium** : Un puzzle en bois composé d'un socle représentant l'aquarium, 8 poissons magnétiques, 2 cannes à pêche avec embout aimanté

