

\* **Les jeux d'association** : Jeu composé de pièces séparées, de chiffres isolés destinés à être associés, selon des règles précises en fonction de formes, de couleurs, de dimensions, etc... et ayant des liens logiques entre elles.



**Tactiloto** : Objectif : Reconnaître des formes par le toucher, associer des objets en volume à leur représentation graphique. 24 pièces figuratives en bois, (les pièces tiennent debout) 24 carrés en carton représentant les mêmes formes , 1 sac en tissu pour cacher les pièces.



**Tactilo surfaces** : Retrouver grâce au toucher les paires de pièces de jeu ayant des surfaces identiques. Le gagnant est celui qui aura reconstitué le plus de paires. 32 pièces de jeu en bois - 16 paires + 1 sac de rangement + 1 règle de jeu

Existe en 2 exemplaires.



**Tactilo mémoire** : Jeu de mémoire tactile. Retrouver grâce au toucher les paires de pièces de jeu ayant des formes identiques (18 pièces en bois - 9 paires)+ 1 sac de rangement.

Existe en 2 exemplaires.

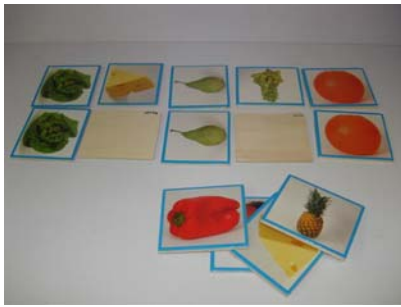


**Tactilo forme** : But du jeu : identifier au toucher la forme d'une des figures en plongeant ses mains de chaque côté du sac. Dim 15 x 13 x 8 cm, contient une carte des formes, 1 sac. 12 figurines : lune, étoile, maison, éléphant, hérisson, canard, arbre, cœur, serpent, girafe, bonhomme, dauphin.



**Perception et association** : Jeu de reconnaissance visuelle et tactile. En piochant dans le sac, on doit reconnaître et positionner des objets sur leurs silhouettes respectives; Composé de 12 plaquettes et 24 pièces. Dim plateau : 16 X 8 cm + 1 règle

Existe en 2 exemplaires.



**Mémo photos** : Jeu de mémoire, photos réalistes, 20 paires : verre de lait, verre de jus d'orange, fraise, cerises, poire, raisin, orange, citron, melon, banane, ananas, noix de coco, tomate, poivron, avocat, salade, gruyère, baba au rhum, gâteau, croissant + boîte de rangement en plastique.



**Mémo duo** : But du jeu : reconnaître 2 images identiques en soulevant les disques et retrouver un maximum de paires. Contenu : un plateau en plastique dimensions 35 X 35 X 2 cm à 16 alvéoles, 16 disques en plastique rouge avec boutons de préhension, 6 tableaux en plastique dimensions 34 X 34 cm, imprimés recto verso contenant différents dessins.



**Mémo de la ferme** : Mémo en bois sur le thème des animaux de la ferme. 12 paires à retrouver. Dim 4,5 X 5 cm Coffret en bois.

**Jeu des couleurs** : Jeu pour apprendre à respecter des consignes liées à la forme et à la couleur. Il s'agit d'habiller les personnages des planches avec de vêtements magnétiques de 6 couleurs différentes.

6 Planches : 31 X 19 cm, 36 vêtements en carton fort magnétique, 2 dés en bois ( 6 faces, 6 couleurs + 6 faces, 6 dessins de vêtements), 1 règle.



**Dominos tactiles** : Dominos doubles face : d'un côté des formes géométriques en relief, de l'autre des motifs variés en relief. 32 dominos 9 x 4,5 cm Avec boîte en plastique de rangement et livret d'utilisation



**Domino 3D** : Dominos tridimensionnels en bois avec des formes géométriques en relief. Permet de travailler le toucher, le langage des formes, la concentration, le sens de l'analogie et la mémoire. 1 règle, sac de rangement contenant 28 pièces de dim. 9 x 4,5 cm : lune, cœur, étoile, triangle, rond, 1/4 de rond, carré.

Existe en 2 exemplaires



**Dé tactile** : But : identification et reconnaissance tactile, développement du sens tactile, expression d'émotions. Jusqu'à 4 joueurs. Contient : 1 sac en tissu, 1 dé en bois (5,5 X 5,5 cm) avec 6 matières différentes, 4 plateaux de bois avec 6 emplacements, 24 pions (Diam. 4 cm) de 6 matières différentes, 1 règle du jeu



**Boite à sons cubes** : Jeu de mémoire auditive qui développe la capacité de concentration et le sens de la déduction. Le but est de retrouver grâce à l'ouïe les paires de cubes émettant des sons identiques. 6 paires, 1 bac de rangement



**Boite à sons 12 cylindres** : 2 boîtes en bois (rouge, bleue) à l'intérieur 6 cylindres. But : retrouver les 2 cylindres ayant le même son (1 bleu et 1 rouge).



**Boite de reconnaissance tactile** : Jeu de mémoire tactile qui développe la concentration et le sens du toucher. 6 plaquettes sont cachées dans le couvercle pivotant. Le joueur doit reconstituer grâce au toucher la série dans l'ordre. 1 boîte en bois + 6 séries de 12 plaquettes (6 paires).



**Barres tactiles** : jeu d'association tactile, 2 barres composées de 9 éléments de matières différentes : brosse, alu, papier de verre, toile, peau de mouton, bois, cuir, pique en bois, bois rainuré +1 boîte en bois avec un couvercle coulissant + 1 règle du jeu



**Babyloto des couleurs** : Loto en bois 4 planches (bleue, jaune, noire, rouge) 16 jetons en bois découpés à la forme  
 Bleu : ours, fleur, baleine, tache  
 Noir : zèbre, fleur, réveil, tache  
 rouge : fleur, poisson, voiture, tache  
 Jaune : tulipe, canari, arrosoir, tache



**Babyloto des animaux** : Jeu de loto pour stimuler l'éveil, la curiosité et d'association composé de 4 planches en bois représentant des animaux, 16 animaux en bois correspondants.



**Atelier tris** : jeu d'activité de tris et de correspondances formes et couleurs composé de 4 boîtes plastiques, 34 fiches modèles, 50 jetons cartons, 1 livret pédagogique.



**Association et poids** : 6 paires de cylindres au poids différent qu'il faut associer par 2 en les soupesant. On peut aussi les classer du plus lourd au plus léger.



**Mémo animaux couleurs** : Un jeu d'association, d'image et de mémoire, 32 cartes (doublons)



**Mémo 3D** : Jeu d'association et de mémoire composé d'un plateau bois, 20 caches rouges, et 10 paires d'objets



**Maxi loto des contraires** : Un jeu de loto pour apprendre à décrire un objet de façon précise, 16 objets présentés dans deux situations qui s'opposent incitent l'enfant à décrire précisément l'image qu'il doit obtenir pour compléter sa planche de jeu, jeu composé de 8 plaques, 32 cartes, 1 règle de jeu



**Loto géant des petits** : Un loto géant sur le thème des objets familiers composé de 4 plateaux et de 16 cartes



**Loto des bruits familiers** : Un jeu de loto pour développer l'écoute, la concentration et la discrimination sonore, composé d'un cd, 4 planches avec photos, 40 jetons de couleurs,



**Loto des sons animaux** : Un jeu de loto pour développer l'écoute, la concentration et la discrimination sonore, composé d'un cd, de 4 planches avec photos, et 40 jetons



**Jeu de 7 familles** : Jeu de cartes composé de 42 cartes, (7 familles de 6 personnages chacune)  
 Famille: Témoche, Courant d'air, Dispute, Désordre, Sans limite, J'étouffe, Ons'dirien, 1 règle du jeu, Jeu de 7 familles sur la santé psychique,



**Jeu de 7 familles Les animaux de la ferme** : Jeu d'association pour reconstituer les familles des animaux de la ferme (porcherie, basse-cour, bergerie, chèvrerie, clapier, écurie, étable) 42 cartes et 1 règle de jeu



**Le loto de Rosy la vache** : Jeu d'association, le premier joueur qui assemble toutes les parties du corps de Rosy la vache a gagné, ce jeu contient un plateau carton avec flèche, 4 plateaux bois de couleurs, 4 têtes vaches, 4 corps bois, 4 chapeaux (bleu, rouge, vert, jaune) 16 pattes, 4 queues,



**Animaux magnétiques en bois** : 24 pièces de bois représentant des animaux à reconstituer, retrouver et assembler le corps et la tête,



**Splash attack** : Jeu d'association et de reconnaissance des formes et couleurs, mais également jeu de rapidité afin d'être le premier à récupérer 3 poissons, jeu composé 3 poissons oranges, 3 poissons bleus, 3 poissons verts, 1 poisson rouge "piranha", 1 dé couleur, 1 dé forme, 1 sac de rangement, 1 règle de jeu,



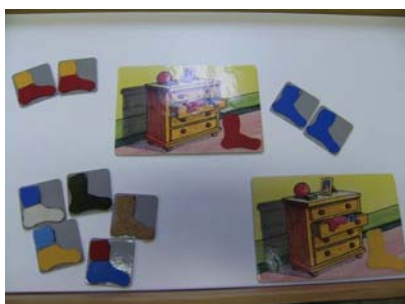
**Roue textures** : Jeu d'association et de toucher afin de reconnaître et associer des textures, jeu composé d'1 socle roue textures, 1 sac, 18 cartes animaux



**Regarde bien et attrape vite** : Jeu de rapidité et de reconnaissance des formes et des couleurs, jeu composé de 3 dés animaux, 18 plaques bois et 1 sac de rangement, 1 règle du jeu



**Puzzle magnétique les animaux** : Jeu d'association en bois composé d'un socle et de 9 pièces représentant divers animaux



**Où sont passées mes chaussettes** : Jeu de reconnaissance et de mémoire afin de retrouver le plus grand nombre de paires de chaussettes identiques, le jeu comprend 4 mini plateaux de jeux "commodes", 24 petits carrés représentant 12 paires de chaussettes, 1 règle du jeu



**Mémo tactile** : Développement sensoriel et cognitif.  
Socle en bois contenant 8 cercles de différentes textures et d'une couleur déterminée + 1 règle, associer les mêmes textures entre la plaque et le jeton

Existe en 2 exemplaires



**Mémo animaux couleurs** : Un jeu d'association, d'image et de mémoire, 32 cartes (doublons), thème des animaux



**Ludanimo** : 3 jeux en 1 pour le plaisir des tous petits :  
1 jeu de parcours, un jeu de mémo et un jeu d'adresse,  
le jeu contient 1 dé "animaux", 1 dé "couleur", 15 cubes "forme" (5 carrés, 6 ronds et 4 triangles) 6 animaux (vache, chien, chat, cochon, poule, lapin)



**Little mémo** : Un jeu de mémoire pour les petits, composé d'1 boîte cache, 9 figurines "animaux", 15 jetons, 1 règle du jeu



**Little association** : Jeu d'association et de rapidité pour les tout-petits composé de 3 figurines animaux : 1 lapin, 1 grenouille, 1 vache, 30 cartes éléments, 3 plateaux : ferme, potager, mare, 1 règle du jeu



**Les portraits rigolos** : Jeu d'association pour être le premier à reconstituer son personnage, jeu composé de 6 têtes en bois, 28 pièces magnétiques : 6 chapeaux ou coiffures, 6 cols, 8 bouches, 8 paires d'yeux, 1 roue plateau



**Le tri du linge** : Jeu d'association par le toucher afin de trouver le plus grand nombre possible de vêtements correspondants aux cartes, jeu composé d'1 sèche linge, 30 cartes à jouer, 11 vêtements ( chapeau, chemise, short, jean, chaussette, débardeur, porte monnaie, jupe, écharpe, ailes, slip) 1 règle du jeu



**Le jeu du pot de fleurs** : Fais pousser la fleur avec le plus de feuilles possibles, un jeu amusant où il faut assortir et compter les couleurs, jeu composé de 24 cartes "tiges", 6 cartes "fleurs », 6 cartes "pots", 1 carte "compost", 1 dé couleurs, 1 règle du jeu,



**Kiékoï** : Touche et devine! Le premier a atteindre le diamant gagne, Pour avancer les aventuriers doivent retrouver dans le sac l'animal qui figure sur leur carte, composé d'1 plateau, 30 cartes animaux, 30 animaux figurines: animaux marins, 10 insectes, 10 animaux sauvages, 3 sacs couleurs, 1 dé, couleur, 4 personnages, 1 règle du jeu,

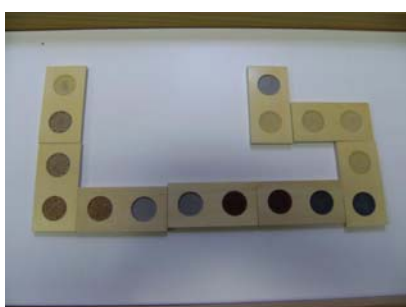


**Jeu des dinosaures** : Etre le premier joueur à remplir son plateau avec les formes et les couleurs assorties, jeu composé de 4 plateaux dinosaures, 24 formes (6/couleurs, rouge, bleu, jaune, vert), 24 jetons ronds de couleurs, 1 dé forme, 1 dé couleur, 1 gobelet à dés, 1 règle du jeu,

Jeu adapté en textures



**Jeu de l'oie des formes et des couleurs** : Un jeu de l'oie adapté aux tout-petits pour leur faire découvrir les formes et les couleurs de la nature, jeu composé d'un plateau, 1 dé, 4 pions et support pions, 1 règle du jeu



**Dominos tactiles bois** : Jeu de dominos en textures afin de développer le sens de l'observation du toucher et réussir à associer les pièces identiques, jeu composé d'une boîte étui, 28 dominos bois de textures différentes



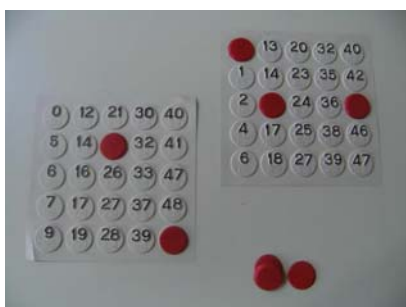
**Crokitoo** : Le jeu de rapidité et de mémoire idéal pour les petits gourmands, tout en s'amusant les enfants se familiarisent avec différents animaux et leurs habitudes alimentaires, jeu composé 6 aliments: 1 pomme, 1 œuf, 1 carotte, 1 banane, 2 pois mange tout, 30 jetons ronds (6 jetons pour chaque aliment), 1 dé personnages, 1 chevalet-mémo, 1 règle de jeu,



**Color Doudous** : Jeu de reconnaissance visuelle et d'association : 3 animaux identiques ou trois animaux de la même couleur et c'est gagné, jeu composé de 49 cartons figurines et 12 jetons, 1 règle du jeu



**Cocorimeuh** : Ecoute les bruits de la ferme sur le cd et trouve la bonne carte illustrée qui correspond au bruit, Place les cartes sur le sentier et essaie d'être le 1er à planter ton épouvantail dans le champ, jeu composé 4 épouvantails, 1 cd, 8 cartes plateaux de jeu, 24 cartes illustrées, 1 règle du jeu



**Bingo braille** : Jeu de loto composé de 10 plaques plastiques numérotées et de 300 jetons rouges



**La pêche aux canards** : Un jeu pour apprendre les formes et les couleurs, pour gagner rassemble les canetons par famille de même forme et de même couleur, jeu composé de 12 canards en plastique, 1 mare motorisée et sonore, 1 règle du jeu



**Téki** : Un jeu de devinettes pour développer le vocabulaire et le langage, 120 cartes cartonnées



**Loto photos fruits** : Jeu de mémoire et de reconnaissance des fruits, jeu composé de 4 plaques recto verso et de 36 cartons photos,



**Mémo silhouettes** : Un jeu de mémo qui consiste à retrouver les paires constituées d'un animal et de son ombre, jeu composé de 40 cartons figurines