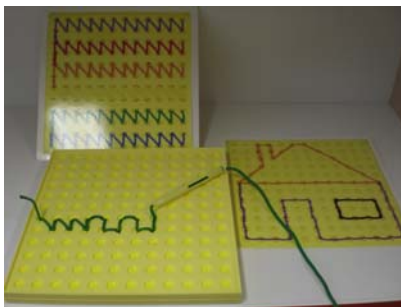


* Les jeux de production graphique

Représentation visuelle au moyen de lignes, de figures, de dessins, de formes, de couleurs, dans le but de reproduire des objets, des images.



Maxi-tampons : 20 tampons de grande taille ayant chacun une poignée rendant leur préhension facile. Diam des tampons 7,5 cm. + 4 tampons encreurs (jaune, bleu, vert, rouge)



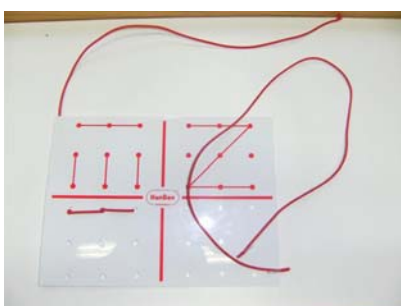
Dessins à lacer : Jeu de graphisme pour développer la motricité fine, composé de 2 planches trouées, 18 lacets multicolores, 1 stylet, 16 modèles à copier



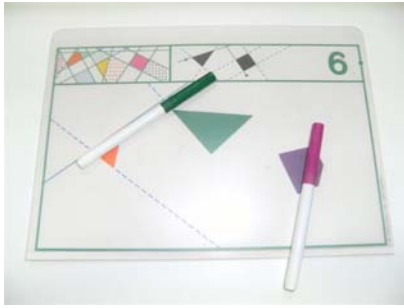
Mallette géo-formes : Une mallette en bois comprenant 42 pièces en bois magnétiques de formes et couleurs différentes, 24 fiches cartonnées modèles.



Jeu de pré écriture : Jeu d'apprentissage pour l'écriture qui permet une première prise de contact avec des graphismes différents et répétés, il permet le développement moteur, en travaillant la coordination du geste et d'acquérir progressivement une habileté grapho-motrice, Contenu : 8 tableaux en bois avec deux chemins de difficultés progressive chacun.



Figures géométriques à lacer : Jeu d'observation et de motricité fine afin de redessiner en laçant des élastiques les formes des fiches modèles, le jeu comprend, 10 plaques plastiques blanches imprimées, 7 élastiques



Atelier graphisme 1 : Un jeu avec différents exercices permettant à l'enfant d'acquérir l'aisance du geste graphique, comprend une série de 29 fiches (10 bleues, 10 vertes, 9 rouges) de difficultés progressives, une pochette avec 5 feutres de couleurs différentes, une éponge, 1 ardoise transparente,



Ardoise magique : Un jeu pour développer sa créativité, éveiller son imagination, et manipuler, composé d'une ardoise pour réaliser des dessins à l'infini, 1 roulette, 4 tampons rigolos, 1 crayon