

## \* Les jeux mathématiques

**Jeu individuel ou collectif visant à mettre en valeur ou développer des apprentissages mathématiques.**



### **Tablette de dénombrement de 1 à 10 :**

L'apprentissage des chiffres se fait grâce à l'encastrement dans chaque tablette du nombre de bâtons correspondant. Le nombre de trous de chaque tablette impose à l'enfant d'y placer le nombre exact de bâtons. Coffret de rangement contenant 11 tablettes en bois (L 12,5 cm, l 4 cm, ép. 2 cm) et 55 bâtons.

Existe en 2 exemplaires



**Tableau double consignes :** Progressivement l'enfant apprend à répondre à des consignes données ou à trouver les consignes en fonction des réponses données. En raisonnant par déduction et élimination, l'enfant développera sa capacité à résoudre les problèmes. Contenu du jeu : une base carrée en plastique de 16 cm, 10 fiches d'exercices + 2 vierges, 36 mini-pinces, 1 fiche d'utilisation



**Quatrième fiche :** But du jeu : Mettre 4 fiches alignées de façon horizontale, verticale ou diagonale. Contient : 21 fiches obscures foncés, 21 fiches claires, 1 support vertical.



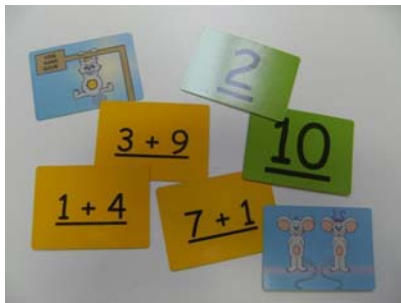
**Jeu de l'arbre :** Chaque enfant devra compléter son arbre en jouant et en retirant en fonction des dès. Attention de ne pas avoir la couleur noire au risque de perdre tous ses pions ! Composé de : 6 plateaux de couleurs différentes (rouge, bleu, jaune, orange, violet, vert), 60 pièces à insérer (10 de chaque couleur), 1 dé portant des chiffres, 1 dé de couleurs, 1 règle.



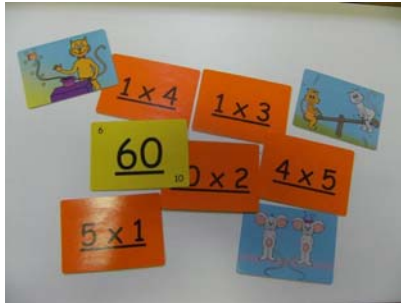
**Chiffres magnétiques Foam-fun** : Baril de 80 chiffres magnétiques en couleur. Taille des chiffres entre 4-5 cm, épaisseur 5 mm : 8 zéro, 8 un, 6 deux, 6 trois, 6 quatre, 6 cinq, 5 six, 6 sept, 5 huit, 6 neuf, 4 plus, 1 pourcentage, 2 signes division, 2 supérieur-inférieur, 8 signes moins, 1 angle droit, deux ardoises.



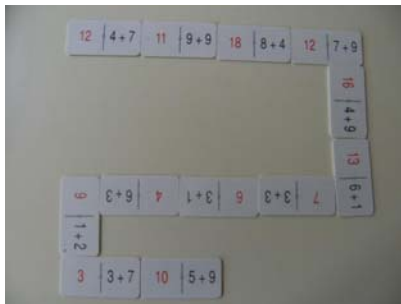
**1,2,3, je compte** : Jeu pour apprendre à compter, composé de 4 planches en carton magnétique représentant 4 animaux (coccinelle, poisson, tortue, escargot), 96 jetons en cartons magnétiques, (16 vert, 16 roses, 16 bleu, 16 orange, 16 jaunes, 16 rouges) 2 dés en bois, 1 notice de jeu,



**Addi cat's** : Jeu de calcul et de rapidité composé de 100 cartes addition, 19 cartes somme, 18 cartes spéciales, 19 cartes correction, 1 carte gryère, 1 règle du jeu,



**Multipli cat's** : Jeu de calcul et de rapidité composé 100 cartes multiplication, 42 cartes produit, 18 cartes spéciales, 19 cartes correction, 1 carte gryère, 1 règle du jeu,



**Dominos mathématiques** : Jeu de dominos avec les chiffres et les sommes à associées, jeu composé de 28 fiches plastiques



**Arbre à compter** : Un jeu pour se familiariser aux opérations mathématiques de base : trier, ajouter, enlever... reconnaître les couleurs, jeu en bois composé d'1 plateau bois avec 4 arbres, 1 dé de couleurs, 1 dé avec des chiffres, 40 pommes de couleurs, 1 règle du jeu



**Rummy** : Un jeu pour manipuler et jouer avec les chiffres et se familiariser avec les suites de chiffres, jeu composé de 4 portes-tuiles, 8 tiges supports, 106 tuiles, 1 dé



**Aquarium à compter** : Un jeu pour apprendre à compter et trier composé de 6 plaques de jeu en formes d'aquarium, 100 pièces de jeu en forme de poisson, 1 guide de jeu,