

* Jeu moteur

Exercice et activité de jeu avec des mouvements locomoteurs comme courir, sauter, marcher, grimper, ramper, se rouler, pousser et tirer avec son corps, etc Et des mouvements dynamiques comme se pencher, s'étirer, se courber, faire tourner, attraper, etc ... répétés pour le plaisir de l'action immédiate.



U-porteur : De multiples utilisations : activités motrices, outil pour apprendre à ramper, outil de rééducation des membres inférieurs, orientation spatiale.



Tunnel : Tunnel doté d'une partie translucide permettant à l'enfant de voir à l'extérieur.



Pédal roller : Stimule l'équilibre et développe la coordination des mouvements.



Parcours sensoriel : Les grosses plaques s'emboîtent entre elles pour créer un chemin que l'on change à volonté pour créer un effet de surprise. 12 plaques aux surfaces tactiles toutes différentes : mousse, carrelage, moquette, coco, petits picots, gros picots, trous, bois, grosses rainures, fines rainures + 2 plaques vides à remplir selon vos besoins et imagination.



Marche et roule : Lorsque la roue en bois tourne les petites billes de bois à l'intérieur se cognent contre les parois et produisent un son agréable.



Girafe à trainer : Jouet à traîner. Cette girafe colorée émet un clic clac quand on la promène.



Escargot à tirer : Un jouet à tirer en forme d'escargot : tirer sur la ficelle et son corps se met à ramper de haut en bas et de bas en haut.



Chemin tactile : 6 bâches tactiles en plastique qui s'emboîtent les unes dans les autres pour créer des parcours d'équilibre de différentes formes.
Dimension de chaque bâche : 51 x 13,5 x 3 cm
1 rouge motif "vagues", 1 rouge motif "zigzag", 1 bleue motif " parallèle", 1 bleue motif "oblique", 1 verte motif "petits picots", 1 violette motif " gros picots"



Chat à traîner : Ce chat coloré émet un clic-clac quand on le promène.



Ballon Soffy : Ballon bleu, diamètre 45 cm.



Ballon grelots transparents : Le ballon grelots est transparent et tinte lorsqu'on l'agite.



Baby roule : Rouleau gonflable avec balles sonores à l'intérieur. Diam. 20 cm



Chariot des petits : Ce chariot dispose de 2 compartiments pour promener tous les jouets, très stable pour sécuriser la marche des plus petits,



Echasses : 3 paires d'échasses pour développer son équilibre et son agilité motrice.



Trott abeille : Un porteur pour s'initier à l'équilibre dès un an, 1 barre de maintien et 4 roulettes



Tricycle : Jeu moteur pour développer l'équilibre et la coordination, un vélo rouge



Filou le poney : Un joli poney à bascule pour amuser les petits,



Porteur Rody : A califourchon sur son porteur, l'enfant se déplace en toute sécurité, En se tenant bien aux poignées et en avançant avec ses jambes, il pourra s'initier à l'équilibre.



Zébulon le cheval : Cheval à bascule avec siège bas à haut dossier et poignées faciles à attraper



Patins de marche : Jeu de coordination, coopération et communication composé de 4 paires de patins, 8 cordes



Toupie géante : On s'assoit dedans seul ou à deux et on fait tourner la toupie en utilisant le poids de son corps, jeu pour développer son équilibre, sa coordination et sa force tout en prenant conscience de son corps.



Cocon sensoriel : Ce double ballon par sa forme cacahuète permet de développer l'équilibre et développer le sens tactile grâce aux picots souples qui le recouvrent.



Ballon gymnic : Un ballon pour la relaxation, la prise de conscience de son corps.



Ballon à picots : Un ballon souple recouvert de picots afin de développer son sens tactile et faciliter la prise de conscience de son corps.